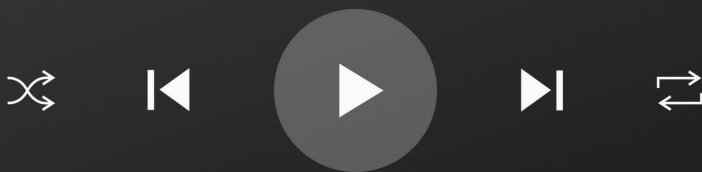




# MUSIC IS THE KEY

Der Escape Room zum Thema  
Wandermusikanten

---



SPIEL  ICH FREI



...Wenn du dich traust!

Gefördert in:

**TRAKO**  
Modelle für  
Kultur im Wandel

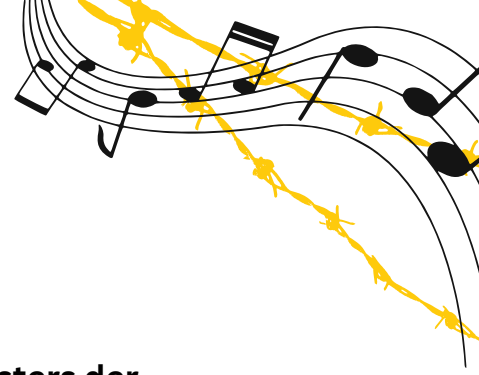
Eine Initiative der  
**KULTURSTIFTUNG  
DES  
BUNDES**

Gefördert von  
 Die Beauftragte der Bundesregierung  
für Kultur und Medien



**Rheinland-Pfalz**  
MINISTERIUM FÜR  
FAMILIE, FRAUEN, KULTUR  
UND INTEGRATION





Aufgrund des Fluches eines Kappellmeisters der Wandermusikanten sind die Türen des ehemaligen Probenraumes fest verschlossen. Nur wenn alle Rätsel des Raumes gelöst werden und die magische Melodie erklingt, öffnet sich der Weg in die Freiheit.

Schafft ihr es rechtzeitig, den Fluch zu brechen?

## ***IHR TRAUT EUCH UND WOLLT DEN ESCAPE ROOM BESTREITEN?***

**Dienstags** zwischen **8:00 Uhr** und **15:00 Uhr** und **jeden zweiten Samstag im Monat** habt ihr die Gelegenheit den Raum im Horst-Eckel-Haus in Kusel zu buchen.

Die reine Spielzeit beträgt **maximal 90 Minuten**. Nach dem Spielen muss der Raum von der Gruppe aufgeräumt werden.

Die Nutzung des Escape Rooms ist **kostenlos**, eine Terminvereinbarung unter [musikantenlandbuero@kv-kus.de](mailto:musikantenlandbuero@kv-kus.de) ist **zwingend erforderlich!**

Vielen Dank für die Konzeption der Story und die Erstellung der Rätsel an die BBS Kusel!

